



78-100 Kołobrzeg
ul. Ratuszowa 13
tel.: 94 35 51 500
fax. 94 35 23 769
e-mail: urzad@um.kolobrzeg.pl
www.kolobrzeg.pl

BZ.271.56.2019.II

ZMIANA TREŚCI SIWZ

Dotyczy: postępowania prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego na zadanie:

Dostawa sprzętu komputerowego w ramach projektu "KOŁOBRZEG. HUMAN, PART and SPACE"

Na podstawie art. 38 ust. 4 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2018r. poz. 1986 z późn. zm.) Zamawiający dokonuje zmiany treści Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia w:

SIWZ CZĘŚĆ II

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 1

2.1. Przenośny laptop - 11 szt.

Było:

3.	Procesor	Klasy x86. Zaoferowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 6403 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: http://cpubenchmark.net/high_end_cpus.htm
----	-----------------	---

Winno być:

3.	Procesor	Klasy x86. Zaoferowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 6403 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: http://cpubenchmark.net/
----	-----------------	--

Było:

6.	Karta graficzna	<ul style="list-style-type: none">• Karta grafiki zintegrowana w procesorze z możliwością dynamicznego przydzielenia pamięci systemowej, ze sprzętowym wsparciem dla DirectX 11, Shader 5.0, osiągająca w teście Average G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 570 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie http://www.videocardbenchmark.net)
----	------------------------	---



Unia Europejska
Fundusz Spójności



		<ul style="list-style-type: none"> • Karta grafiki dodatkowa: zegar rdzenia min 1202 MHz Zegar pamięci min 6000 MHz, magistrala min 128 Bit, Pamięć min. 2048 MB GDDR5, min. DirectX 12, osiągająca w teście Average G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 36000 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie http://www.videocardbenchmark.net)
--	--	--

Winno być:

6.	Karta graficzna	<ul style="list-style-type: none"> • Karta grafiki zintegrowana w procesorze z możliwością dynamicznego przydzielenia pamięci systemowej, ze sprzętowym wsparciem dla DirectX 11, Shader 5.0, osiągająca w teście Passmark G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 570 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie http://www.videocardbenchmark.net) • Karta grafiki dodatkowa: zegar rdzenia min 1202 MHz Zegar pamięci min 6000 MHz, magistrala min 128 Bit, Pamięć min. 2048 MB GDDR5, min. DirectX 12, osiągająca w teście Passmark G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 3600 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie http://www.videocardbenchmark.net)
----	------------------------	---

CZĘŚĆ 2

2.1. Komputer stacjonarny – 3 szt.

Było:

3.	Procesor	Klasy x86, zaofertowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 15593 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: http://cpubenchmark.net/high_end_cpus.html
----	-----------------	--

Winno być:

3.	Procesor	Klasy x86, zaofertowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 15593 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: http://cpubenchmark.net/
----	-----------------	--

Było:

6.	Karta graficzna	Karta grafiki dodatkowa Interfejs: PCI Express 3.0 x16, Rozmiar pamięci: 2048 MB, taktowanie zegara (s): 1266 MHz, Prędkość pamięci(s): 1003 MHz, Graphics API wspieranie: DirectX 12.0 OpenGL 4.5 Max TDP: 40 W, osiągająca w teście Average G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 3769 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się
----	------------------------	---



Unia Europejska
Fundusz Spójności



		na stronie http://www.videocardbenchmark.net) – wydruk ze strony należy dołączyć do oferty
Winno być:		
6.	Karta graficzna	Karta grafiki dodatkowa Interfejs: PCI Express 3.0 x16, Rozmiar pamięci: 2048 MB, taktowanie zegara (s): 1266 MHz, Prędkość pamięci(s): 1003 MHz, Graphics API wspieranie: DirectX 12.0 OpenGL 4.5 Max TDP: 40 W, osiągająca w teście Passmark G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 3769 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie http://www.videocardbenchmark.net) – wydruk ze strony należy dołączyć do oferty

Wyznaczona data oraz godzina otwarcia ofert nie ulega zmianie.

PREZYDENT MIASTA
KOŁOBRZEG

Anna Mieczkowska

GLÓWNY SPECJALISTA
ds. Systemów Informacji Przestrzennej
Wydziału Urbanistyki i Architektury

mgr Bartłomiej Kogut

Z-CIA NACZELNIKA
Wydziału Urbanistyki i Architektury

mgr inż. Izabela Szymańska



Fundusze
Europejskie
Pomoc Techniczna



Unia Europejska
Fundusz Spójności





Fundusze Europejskie
Pomoc Techniczna

**SPACE
HUMAN
PART** smart city
KOŁOBRZEG

Unia Europejska
Fundusz Spójności



Projekt "KOŁOBRZEG. HUMAN, PART and SPACE." współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Funduszu Spójności w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020, numer umowy: DPT/BDG-II/POP/19/5 z dnia 6 czerwca 2019 r.

Opracowała: Biuro Zamówień Publicznych, Agnieszka Marcholewska, Główny specjalista ds. zamówień publicznych, tel. 94 355 15 81, a.marcholewska@um.kolobrzeg.pl