



78-100 Kołobrzeg  
ul. Ratuszowa 13  
tel.: 94 35 51 500  
fax. 94 35 23 769  
e-mail: [urzad@um.kolobrzeg.pl](mailto:urzad@um.kolobrzeg.pl)  
[www.kolobrzeg.pl](http://www.kolobrzeg.pl)

BZ.271.56.2019.II

## ZMIANA TREŚCI SIWZ

Dotyczy: postępowania prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego na zadanie:

### **Dostawa sprzętu komputerowego w ramach projektu "KOŁOBRZEG. HUMAN, PART and SPACE"**

Na podstawie art. 38 ust. 4 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2018r. poz. 1986 z późn. zm.) Zamawiający dokonuje zmiany treści Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia w:

#### SIWZ CZĘŚĆ II

#### OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

#### **CZĘŚĆ 1**

#### **2.1. Przenośny laptop - 11 szt.**

Było:

3.	<b>Procesor</b>	Klasy x86. Zaoferowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 6403 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: <a href="http://cpubenchmark.net/high_end_cpus.htm">http://cpubenchmark.net/high_end_cpus.htm</a>
----	-----------------	---

Winno być:

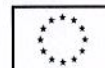
3.	<b>Procesor</b>	Klasy x86. Zaoferowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 6403 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: <a href="http://cpubenchmark.net/">http://cpubenchmark.net/</a>
----	-----------------	--

Było:

6.	<b>Karta graficzna</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Karta grafiki zintegrowana</b> w procesorze z możliwością dynamicznego przydzielenia pamięci systemowej, ze sprzętowym wsparciem dla DirectX 11, Shader 5.0, osiągająca w teście Average G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 570 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie <a href="http://www.videocardbenchmark.net">http://www.videocardbenchmark.net</a>)</li></ul>
----	------------------------	---



Unia Europejska  
Fundusz Spójności



		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Karta grafiki dodatkowa:</b> zegar rdzenia min 1202 MHz Zegar pamięci min 6000 MHz, magistrala min 128 Bit, Pamięć min. 2048 MB GDDR5, min. DirectX 12, osiągająca w teście Average G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 36000 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie <a href="http://www.videocardbenchmark.net">http://www.videocardbenchmark.net</a>)</li> </ul>
--	--	--

Winno być:

6.	<b>Karta graficzna</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Karta grafiki zintegrowana</b> w procesorze z możliwością dynamicznego przydzielenia pamięci systemowej, ze sprzętowym wsparciem dla DirectX 11, Shader 5.0, osiągająca w teście Passmark G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 570 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie <a href="http://www.videocardbenchmark.net">http://www.videocardbenchmark.net</a> )</li> <li>• <b>Karta grafiki dodatkowa:</b> zegar rdzenia min 1202 MHz Zegar pamięci min 6000 MHz, magistrala min 128 Bit, Pamięć min. 2048 MB GDDR5, min. DirectX 12, osiągająca w teście Passmark G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 3600 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie <a href="http://www.videocardbenchmark.net">http://www.videocardbenchmark.net</a>)</li> </ul>
----	------------------------	---

## CZĘŚĆ 2

### 2.1. Komputer stacjonarny – 3 szt.

Było:

3.	<b>Procesor</b>	Klasy x86, zaofertowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 15593 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: <a href="http://cpubenchmark.net/high_end_cpus.html">http://cpubenchmark.net/high_end_cpus.html</a>
----	-----------------	--

Winno być:

3.	<b>Procesor</b>	Klasy x86, zaofertowany procesor musi uzyskiwać wynik nie mniejszy niż 15593 punktów w teście Passmark CPU Mark lub równoważnym zgodnie z zestawieniem opublikowanym na stronie: <a href="http://cpubenchmark.net/">http://cpubenchmark.net/</a>
----	-----------------	--

Było:

6.	<b>Karta graficzna</b>	<b>Karta grafiki dodatkowa</b> Interfejs: PCI Express 3.0 x16, Rozmiar pamięci: 2048 MB, taktowanie zegara (s): 1266 MHz, Prędkość pamięci(s): 1003 MHz, Graphics API wspieranie: DirectX 12.0 OpenGL 4.5 Max TDP: 40 W, osiągająca w teście Average G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 3769 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się
----	------------------------	---



Unia Europejska  
Fundusz Spójności





		na stronie <a href="http://www.videocardbenchmark.net">http://www.videocardbenchmark.net</a> ) – wydruk ze strony należy dołączyć do oferty
Winno być:		
6.	<b>Karta graficzna</b>	<b>Karta grafiki dodatkowa</b> Interfejs: PCI Express 3.0 x16, Rozmiar pamięci: 2048 MB, taktowanie zegara (s): 1266 MHz, Prędkość pamięci(s): 1003 MHz, Graphics API wspieranie: DirectX 12.0 OpenGL 4.5 Max TDP: 40 W, osiągająca w teście Passmark G3D Mark lub równoważnym wynik na poziomie min.: 3769 punktów (wynik zaproponowanej grafiki musi znajdować się na stronie <a href="http://www.videocardbenchmark.net">http://www.videocardbenchmark.net</a> ) – wydruk ze strony należy dołączyć do oferty

**Wyznaczona data oraz godzina otwarcia ofert nie ulega zmianie.**

PREZYDENT MIASTA  
KOŁOBRZEG

*Anna Mieczkowska*

**GLÓWNY SPECJALISTA**  
ds. Systemów Informacji Przestrzennej  
Wydziału Urbanistyki i Architektury

*mgr Bartłomiej Kogut*

**Z-CIA NACZELNIKA**  
Wydziału Urbanistyki i Architektury

*mgr inż. Izabela Szymańska*



Fundusze Europejskie  
Pomoc Techniczna



Unia Europejska  
Fundusz Spójności





**Fundusze Europejskie**  
Pomoc Techniczna

**SPACE  
HUMAN  
PART** smart city  
**KOŁOBRZEG**

**Unia Europejska**  
Fundusz Spójności



Projekt "KOŁOBRZEG. HUMAN, PART and SPACE." współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Funduszu Spójności w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020, numer umowy: DPT/BDG-II/POP/19/5 z dnia 6 czerwca 2019 r.

Opracowała: Biuro Zamówień Publicznych, Agnieszka Marcholewska, Główny specjalista ds. zamówień publicznych, tel. 94 355 15 81, [a.marcholewska@um.kolobrzeg.pl](mailto:a.marcholewska@um.kolobrzeg.pl)